
KHALED EL HAMZI

Systemutvecklare



📍 Skattegårdsgatan 3, Mjölby 59531
✉ contact@elhamzi.me
☎ 0721203825

PERSONLIGA EGENSKAPER

Jag är en social, flexibel och lättsam person med stor ansvarskänsla med god översikt över utredning, bedömning och beslut i alla led av mitt arbete. Mina styrkor är kommunikation, kreativitet och envishet - jag arbetar hårt och snabbt med bibehållen kvalitet i arbetet.

UTBILDNING

Systemutvecklare.Net på TUC Sweden i Linköping *sep 2019 - may 2021*

Utbildningen är i två år, 400 P/YH, efter utbildningen skulle jag kunna arbeta som systemutvecklare .Net, systemutvecklare, programutvecklare, applikationsutvecklare eller webbdesigner.

Vux Tranås *may 2018 - juli 2018*

Programmering, Webbutveckling

Mjölby Gymnasial Vuxenutbildning *jan 2017 - may 2019*

Sw, Eng, Samhällskunskap

I.P.E.I.N Institut Ingenjör *sep 2000 - oct 2003*

Examen: Baccalaureat – Teknikprogrammet

ARBETSLIVSERFARENHET

UpWork– Frilans *maj 20201-pågående*

Jag arbetar för ett fåtal kunder, tillhandahåller mina tjänster som Fullstack-utvecklare, jobbar främst med Vuejs, Laravel och React.js, bygger moderna webbapplikationer & affärswebbplatser genom att tillhandahålla skalbara lösningar till kunderna, kort uppdrag eller korttidskontrakt.

UCS IT Solutions – Systemutvecklare *dec 2020 - may2021*

Jag har arbetat med en stor och specifik task, där jag har hanterat roller, policyer och rättigheter. Jag har varit med och utvecklat UCS IT Solutions projekt WeFlow, vilket är ett molnbaserat verktyg, som bygger på arbetssättet Cent Leader Canvas, för effektivare teamutveckling.

UCS IT Solutions – LIA Systemutvecklare *mar 2019 - jun 2019*

Jag har fått lära mig en hel del om Laravel, VueJs och Typescript, TailwindCss. Jag fått vara med i kundprojekt, vilket har varit en lärorik och rolig utmaning att ta sig an.

MS Motala Kött & Livsmedel - Butiksbiträde *may 2017-nov 2017*

Kassa, charkuteriarbete, internservice och kundsupport, kundbemötande

Meat s.r.o i Tjeckien – Manager *aug 2013 - dec 2015*

Jag handskades med kundförfrågningar ansikte mot ansikte, via telefon eller via mejl. Jag kontaktade kunder och diskuterade deras behov. Jag utbildade också nyanställda.

Marcus Evans i Tjeckien - Database & Market Research *Jan 2012 - aug 2013* Jag arbetade i en stor miljö för ledande marknadsföring med fokus på affärshändelser.

KUNSKAPER

Programmering grund

.Net plattform, klasser, objekt, metoder, datatyper, loopar, if-satser, villkor, listor, arrayer och funktioner

- Konstruktion av enkla program innehållande kontrollstrukturer
- Hantering av enkel input/output
- Val av lämpliga designmönster
- Användning av samlingsklasser

Kommunikation och affärsmannaskap

- Etik och moral
- Vikten av goda relationer och ett positivt förhandlingsklimat
- Affärsmässighet, win/win
- Kommunikationsmodeller (Intern och extern kommunikation)
- Presentationsteknik och rapportskrivning
- Kundbemötande och argumentationsteknik
- Konflikthantering
- Vikten av samarbete
- Vikten av självinsikt för utveckling av den egna kommunikationen
- Använda korrekt språk i skriftlig och muntlig affärskommunikation
- Anpassa kommunikation utifrån situation och mottagare
- Använda presentationsteknik och kritiskt granska källor
- Använda olika argumentationstekniker, tolka och tillämpa avtal
- Presentera information utifrån situation och mottagare
- Självständigt skriva en enklare rapport med analyserande approach

JavaScript

Prototypbaserat arv, klientserver-lösningar, webbt tekniker, moduler, DOM, api, events, ajax, jQuery, ramverk liksom (vuejs, react, angular).

- konstruktioner, datatyper, prototypbaserat arv
- Felsökning i JavaScript på klientsidan
- Interaktivitet och dynamisk grafik
- Skicka data till fil och från server, klient eller API samt hämta och kontrollera data dynamiskt och felsäkert

- Användning av JavaScript med DOM
- Moderna JavaScript-bibliotek
- Diagnostisera fel med JavaScript, kritiskt granska och värdera data
- Skapa intelligenta formulär och dynamiska webbsidor

Informationsarkitektur och databasutveckling

Informationsteori, informationsmodellering, databaskunskap, SQL, MYSQL, NoSQL(MongoDB), JSON, Versionshantering/Git (bitbucket, github, sourcetree, gitkraken).

- Analysera en mängd alternativ och reducera dem till en mindre mängd
- Redogöra för informationsmodellens användning och sammanhang med processutveckling -
Skapa en informationsmodell
- Hämta och modifiera data i en relationsdatabas med SQL
- Bearbeta data i No SQL
- Använda JSON och bedöma när formatet är lämpligt.
- Använda versionshantering och Git

Agila utvecklingsmetoder

Agila arbetsmetoder, projektmetodik, verktyg för agila metoder, projektarbete

- Agila manifestet och dess innebörd
- Traditionell projektmetodik, såsom vattenfallsmetodik
- Planering och genomförande av ett projekt baserat på den agila metodiken Scrum
- Genomförande av uppgifter på ett effektivt sätt baserat på Kanban - Arbeta enligt SCRUM och KANBAN

HTML och CSS

Internets historia, teknik och utveckling, webbstandarder, responsiv webb, gränssnittsdesign, html5, css, flexbox, grid, bootstrap, tailwindcss, bulmacss, pug ,scss, saas

- Använda viktiga metoder och verktyg för standardisering och framställande av gränssnitt
- Använda de olika klientteknikerna, med särskild hänsyn till affärsnytta och hur dessa tekniker påverkar slutanvändaren.
- Utföra felsökning i webbsidan

PHP

Laravel ramverk, phpUnit test, WordPress.

Programmering.NET Fördjupning

Algoritmiskt tankesätt och logiska tillvägagångssätt vid utformande av algoritmer, klassbibliotek och ramverk

- Projekt (ASP.NET Core MVC)
- Entity Framework
- Testdriven utveckling (TDD)
- Utföra automatiserad enhetstestning av varje block, använda TDD.
- Kända principer (KISS, DRY, YAGNI, GRASP, SOLID)
- Strukturerad och objektorienterad programmeringsteknik vid programutveckling

- Självständigt lösa programmeringsuppgifter i C#
- Analysera förkodade lösningar

Molnbaserad arkitektur

Programspråk, virtualisering, serverkunskap, nätets uppbyggnad, DNS: er, miljöer och plattformar.

- Aws, azure, googleCloud
- Tillämpa olika programspråk och ramverk i en molnbaserad arkitektur.
- Beräkna och planera kostnader och se över eventuella kostnadsbesparingar, ökad tillgänglighet och ökad effektivitet vid flytten av affärsprocesser till molnet.
- Analysera och värdera fördelar och nackdelar med olika molnlösningar
- Analysera och ta ställning till de affärsprocesser som effektiviseras genom molnet

IT-Säkerhet för utvecklare

Kryptering, social engineering, malware, lagring av lösenord och backups -
Riskhantering

- IT-säkerhetsfunktioner
- Sårbarheter och hur man förebygger och hanterar dessa - Säker systemutveckling.
- Förklara nackdelar och fördelar, ur ett säkerhetsperspektiv.
- Planera för och implementera säkerhetsfunktioner
- Hantera system som blivit utsatta för intrång

Webbapplikationer och mobil utveckling

Backend vs frontend, responsiv webb, mobile first design

- Planera och genomföra skapandet av en dynamisk webbplats
- Bygga siter som fungerar på mobil och surfplatta samt redogöra för olika tekniker för detta. -
Programmera för webben och skapa dynamiska webbplatser - Hantera backend data, tunga beräkningar och analyser.
- Utveckla responsiva webbsidor

Publiceringsverktyg

Hur ett vanligt publiceringsflöde fungerar med dess olika roller och hur publiceringsverktyget fungerar på ett tekniskt plan

- Innehåll i ett CMS, Content Management System
- Hantering av användare
- Publiceringsflöden och rollhantering
- Anpassning av system, design- och funktionsmässigt
- Bedöma system efter olika roller

Webbdesign och användarupplevelse

Bygger system efter kundens önskemål för att nå kundtillfredsställelse och Förhöjer användarens upplevelse av produkten.

- Föreslå ständiga förbättringar vid utveckling av system för att nå en högre kundtillfredsställelse
- Analysera marknaden och leda utvecklingsarbete för att höja användarens upplevelse
- Värdera och granska mekanismer för att optimera användargränssnittet

Test, Verifiering och certifiering

Verifiering och certifiering av system, branschspecifika kvalitetsstandarder och testmetoder.

- Lagkrav vid utveckling av system
- Kvalitet vid utveckling av system
- Tillämpa olika standarder och försvara sitt system vid test och certifiering
- Utveckla system som klarar olika testmetoder och certifiering

FÄRDIGHETER

C#, ASP.Net Core MVC, Entity Framework, LINQ, SQL, MYSQL, NoSQL, Xamarin, Javascript, PHP, Html, CSS, Pug, Scss, VueJs, Vuex, Quasar, Wordpress, Angular, React, Gatsby, jQuery, TailwindCss, Boolma, Styled components, Bootstrap, Blazor, Nodejs, Strapi, GraphQL, API, Laravel, Python, Django, Docker, AWS, Azure, Git

LICENSER OCH CERTIFIKAT

- The Ultimate Data Structures & Algorithms: *Legitimerings-ID 680168*
- The Ultimate Docker Course: *Legitimerings-ID 5751190*
- Learning Gatsby & GraphQL: *Legitimerings-ID Acy-NLS8N9WKxQzxkeQWwfwDiKCN*
- Entity Framework 6 in Depth: *Legitimerings-ID 236371*
- Complete SQL Mastery: *Legitimerings-ID 525068*
- The Complete Node.js Course: *Legitimerings-ID 293204*
- Mastering Vuex Course: *Utfärdat: juni 2020*
- PHP: TDD with PHPUnit: *Legitimerings-ID AQqDH5jHQ9Z4ZdElrg4XdR779hmx*
- TypeScript Course: *Legitimerings-ID 308123*
- M-Dev TUNISIA Bussniess - Android: *Legitimerings-ID 1214*
- M-Dev TUNISIA Cross -platform: *Legitimerings-ID 1215*

SPRÅK

- Franska: Tvåspråkig nivå
- Svenska: Flytande
- Engelska: Flytande
- Tjeckiska: Flytande

KÖRKORT

- AM, B
- Truckförare enligt läroplan TLP10: A1-A4, B1-B6

REFERANS

Lämnas på begäran.